Pipa: Deadline at Dawn



Uma pequena raposa. Uma aldeia acolhedora. Um departamento que administra a morte.

Identidade e conceitos visuais / Informação confirmada e campos por preencher.

Sobre o jogo

DESCRIÇÃO CURTA

Pipa: Deadline at Dawn é um videojogo da Nexlo Games que cruza terror cartoon, humor negro e fantasia sombria em Hollowbell, uma aldeia onde um departamento governamental administra a morte dos habitantes.

DESCRIÇÃO LONGA

Hollowbell parece acolhedora. A sua administração é menos tranquilizadora: um departamento governamental gere a morte dos habitantes. É neste mundo que se insere Pipa, uma pequena raposa alaranjada de orelhas grandes, laço rosa e sino ao pescoço.

A direcção visual aproxima a ternura da protagonista de uma atmosfera inquietante, com ilustração 2D pintada à mão, neblina, luz de aurora e motivos de papel, tecido e latão. O título e a premissa sugerem tensão; objectivos, progressão e mecânicas ainda não foram fornecidos.



Hollowbell / universo e direcção

SINOPSE CONFIRMADA

Numa aldeia aparentemente acolhedora chamada Hollowbell, um departamento governamental administra a morte dos habitantes. Pipa é a raposinha protagonista.

PONTOS DE DESTAQUE

Terror cartoon, humor negro e fantasia sombria.

Direcção artística 2D pintada à mão.

Pipa: raposa alaranjada, laço rosa, sino e cauda volumosa.

Ambientes previstos na direcção de arte: aldeia, casa, floresta, túneis, departamento e Coração da Aurora.

Os desenhos de Sr. Corvus, Dona Cova, Diretor e Não Registados são propostas conceptuais. Funções, acontecimentos e funcionalidades de jogo não estão confirmados neste kit.



Aldeia de Hollowbell CONCEPT ART

Fact sheet e créditos

Título: Pipa: Deadline at Dawn

Produtora: Nexlo Games, conforme pedido.

Data de lançamento: [POR CONFIRMAR]

Preço e plataformas: [POR CONFIRMAR]

Motor e requisitos: [POR CONFIRMAR]

Idiomas, modos e controlos: [POR CONFIRMAR]

Classificação etária: [POR CONFIRMAR]

Steam / site / trailer: [URL A FORNECER]

Contacto de imprensa: [A FORNECER]

Equipa, arte, som e música: [CRÉDITOS A FORNECER]

SOBRE A PRODUTORA

A Nexlo Games é a produtora identificada para este projecto. Não foram fornecidos outros dados institucionais para este press kit. Não inferir sede, dimensão ou historial.

HOLLOWBELL / PERSONAGENS CONCEPTUAIS



Sr. Corvus | Dona Cova | Diretor | Nao Registados

Textos prontos para adaptação

STEAM / ABERTURA

Bem-vindo a Hollowbell. Uma aldeia acolhedora, uma pequena raposa e um departamento governamental que administra a morte dos habitantes. Pipa: Deadline at Dawn junta terror cartoon, humor negro e fantasia sombria numa direcção visual 2D pintada à mão.

IMPRENSA / ABERTURA

Pipa: Deadline at Dawn, da Nexlo Games, apresenta a raposinha Pipa e o mundo de Hollowbell, onde a burocracia chega à morte. O kit inclui identidade visual, character art e propostas de cenários e interface.

CRIADORES / LEGENDA

Conhece Pipa e Hollowbell. Estas imagens mostram a direcção artística conceptual de Pipa: Deadline at Dawn; não são capturas de gameplay.

UTILIZAÇÃO DAS IMAGENS

Identificar mockups como «Imagem conceptual; não representa gameplay real». Não enviar estes ficheiros para Screenshots na Steam. Não anunciar data, preço ou funcionalidades a partir dos templates. Sem quotes, reviews ou classificações inventadas.



MOCKUP CONCEPTUAL / GAMEPLAY / Floresta noturna