Hordhold: Endless Siege

HORDHOLD
ENDLESS SIEGE

Hordhold: Endless Siege é um conceito de sobrevivência por vagas para um jogador, offline, que combina ataques automáticos, construção de defesas e elementos de tower defense. No centro está uma escolha: investir no poder do herói ou na resistência da fortaleza.

NEXLO



O herói ou as defesas?

Em Hordhold, o jogador controla um herói que enfrenta hordas e protege uma base. As armas combatem automaticamente à sua volta, enquanto as decisões de posicionamento e de investimento moldam a defesa. Entre vagas, os recursos recolhidos destinam-se a melhorar o personagem, adquirir equipamento e construir ou melhorar torres.

O conceito combina terreno e relevo em 3D com personagens, inimigos, torres, armas e objetos em sprites 2D, vistos por uma câmara fixa e inclinada. A direção artística procura fantasia sombria estilizada, personagens compactos e expressivos e silhuetas claras. O conceito prevê dez personagens jogáveis com estilos distintos; a sua implementação não está confirmada.

VISÃO CRIATIVA / IMPLEMENTAÇÃO A CONFIRMAR

Características previstas

01 Experiência concebida para um jogador, offline.

02 Sobrevivência por vagas com ataques automáticos.

03 Defesa de uma base e elementos de tower defense.

04 Recursos partilhados entre herói, equipamento e torres.

05 Melhorias e construção entre vagas.

06 Direção visual 2.5D: terreno 3D e sprites 2D.

07 Dez personagens previstos no conceito; implementação a confirmar.

Características do conceito; o estado de implementação não foi fornecido.

Edrath e a Brasa Profunda

Os povos de Edrath construíram cidades, máquinas e torres com a energia da Brasa Profunda. Ao escavarem demasiado fundo, despertaram a Multidão, uma consciência coletiva que aprende com aquilo que destrói.

Os sobreviventes refugiaram-se em Hordhold, erguida sobre a última fonte de Brasa sob controlo humano. No centro da fortaleza, o Último Forno alimenta as defesas. Os Portadores da Brasa transportam fragmentos dessa energia no corpo, animando as armas que os rodeiam. A cada vaga, a Multidão regressa diferente.

Dez guardiões. Uma última chama. Um cerco sem fim.

Frase temática do conceito; dez personagens previstos, não confirmados.

Ficha técnica

Título	Hordhold: Endless Siege
Estúdio	Nexlo Games
Estado	Conceito apresentado; estado de produção a confirmar
Género	Sobrevivência por vagas / tower defense
Experiência prevista	Single-player offline
Câmara prevista	Fixa e inclinada
Personagens	Dez previstos no conceito; implementação a confirmar
Lançamento	A confirmar
Plataformas	A confirmar
Preço	A confirmar
Requisitos	A confirmar
Idiomas	A confirmar
Website do jogo	A confirmar
Trailer	A confirmar
Contacto de imprensa	A confirmar
Prémios	A confirmar

Sobre a Nexlo Games

NEXLO

A Nexlo Games é o estúdio de Hordhold: Endless Siege. Outras informações institucionais: A confirmar.

RECURSOS DE IMPRENSA

Logos vetoriais do jogo e SVG original do estúdio incluídos. Key art horizontal, vertical e quadrada: arte conceptual gerada com IA. Capturas reais, trailer, contactos e website do jogo: A confirmar.

Os visuais ilustram a direção criativa; não confirmam funcionalidades ou personagens implementadas.